Tartalom

[Bevezetés 3](#_Toc189046300)

[Záródolgozat témájának megindoklása, projekt célja 3](#_Toc189046301)

[Célközönség 3](#_Toc189046302)

[Fejlesztői dokumentáció 4](#_Toc189046303)

[Szoftverek amiket használtunk 4](#_Toc189046304)

[Windows 10 4](#_Toc189046305)

[Visual Studio Code 4](#_Toc189046306)

[Xampp 4](#_Toc189046307)

[Programozási nyelvek, amiket használtunk 5](#_Toc189046308)

[HTML 5](#_Toc189046309)

[CSS 5](#_Toc189046310)

[Javascript (JS) 5](#_Toc189046311)

[MySQL 6](#_Toc189046312)

[Adatbázis szerkezete 6](#_Toc189046313)

[Az adatbázis táblái: 6](#_Toc189046314)

[Termékek tábla: 7](#_Toc189046315)

[Rendelések táblái 7](#_Toc189046316)

[Vásárlók táblái: 9](#_Toc189046317)

[Algoritmusok a weboldalon 9](#_Toc189046318)

[Regisztráció(controller): 9](#_Toc189046319)

[Regisztráció(router): 11](#_Toc189046320)

[Bejelentkezés(controller): 12](#_Toc189046321)

[Felhasználói dokumentáció 12](#_Toc189046322)

[Források 13](#_Toc189046323)

[Köszönetnyilvánítás 13](#_Toc189046324)

# Bevezetés

## Záródolgozat témájának megindoklása, projekt célja

A mai világban az emberek ki vannak téve az egészségtelen ételeknek ezáltal egyre jobban szükségünk van az egészséges és mozgás dús életmódra. Ebben a szellemben a konditermek jelentős szerepet töltenek be a rendszeres testmozgás biztosításában, valamint az egészség megőrzésében. A vizsga remekünk célja hogy egy olyan weboldalt fejlesszünk, ami egy konditerem termékeit és az egészséges életmód fontos szükségleteit ajánlja a vásárlóknak és hasznos információkkal látja el őket. A témaválasztásunk alapja, hogy mi magunk is rendszeresen járunk edzeni, és ezt a tudásunkat akarjuk weboldallal bemutatni. Az oldal nem csak a konditerem szolgáltatásait mutatja be, hanem hasznos funkciókkal segíti a felhasználókat, mint például órarendek, edzői profilok és online bejelentkezési lehetőségek.

A projekt szakmai célja a modern webfejlesztési technológiák alkalmazásával egy felhasználóbarát, esztétikus és könnyen navigálható weboldal elkészítése. Ezzel nemcsak a felhasználói élményt kívánjuk növelni, hanem a konditerem népszerűségét is elősegíteni, hogy minél több embert érjenek el a fontos információk.

## Célközönség

Kinek ajánljuk a projektmunkánkat?

Azoknak az embereknek akik szeretnének egy kiegyensúlyozottabb életmódra váltani, mozogni, egészségesen táplálkozni és még segítséget is kérnének tapasztalt edzőktől.

Akik szeretnének belemélyedni például a testépítés rejtelmeibe vagy éppen bármilyen sportot ki akarnak próbálni akár hosszútávon még űzni is.

# Fejlesztői dokumentáció

## Szoftverek amiket használtunk

### Windows 10

A Windows 10 az az operációs rendszer, ami a legismertebb és a legfelkapottabb most már nem a legújabb, de talán a legmegbízhatóbb. Más operációs rendszert nem használtunk mivel a Windows 10-hez szoktunk hozzá.

### Visual Studio Code

Egy elég felkapott kódszerkesztő szoftver és ez sem véletlen, mivel nagy segítséget nyújt a kódok írásában. Sok mintával mutatja az utat a megfelelő program felé és ezt az egyet használtuk a tanáraink által.

### Xampp

Lehet hogy nem a xampp az legjobb adatbázis kezelő, de mivel mi ezt ismerjük a legjobban mert már lassan 3 éve ezzel dolgozunk ezáltal erre esett a választásunk.

## Programozási nyelvek, amiket használtunk

### HTML

**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage, vagyis HTML, egy programozási nyelv, amelyet weboldalak készítésére és struktúrájuk meghatározására használnak. A HTML segítségével a fejlesztők különböző elemeket, mint szövegek, képek és linkek, helyezhetnek el a weboldalon. A HTML dokumentumok címkékből, azaz tag-ekből állnak, melyek segítségével a böngészők értelmezik és megjelenítik a tartalmat. A HTML alapvető technológia a webfejlesztésben, és más eszközökkel, mint CSS és JavaScript, együttműködve hozzájárul a modern weboldalak létrehozásához.

### CSS

**C**ascading **S**tyle **S**heets egy stíluslap nyelv, amely a HTML weboldalak kinézetének formázását segíti. Segítségével meghatározhatjuk a betűszíneket, háttérképeket, margókat és egyéb dizájnelemeket. A CSS lehetővé teszi, hogy a weboldalak megjelenését elkülönítsük a tartalomtól, így könnyebbé válik a karbantartás és a dizájn módosítása.

### Javascript (JS)

 A JavaScript egy magas szintű programozási nyelv, amely weboldalak fejlesztését segíti, és lehetővé teszi a dinamikus elemek hozzáadását, például animációkat. A JavaScript segítségével interaktív funkciókat, választható tartalmakat és más látványos elemeket építhetünk be a weboldalakba, így javítva a felhasználói élményt.

### MySQL

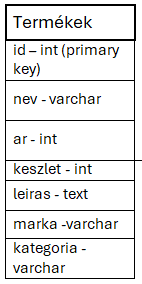
A MySQL nem programozási nyelv, hanem egy relációs adatbázis-kezelő rendszer, amelyet adatbázisok és webalkalmazások kezelésére használnak. A MySQL segítségével adatokat tárolhatunk és kérdezhetünk le, így lehetővé téve dinamikus weboldalak és alkalmazások működését. Az ilyen típusú rendszerek futtatásához gyakran alkalmazzuk a XAMPP-ot, ami egy ingyenes, nyílt forráskódú programcsomag, amely tartalmazza a MySQL-t és más szükséges eszközöket, mint a Apache webszervert, így segít a fejlesztésben és tesztelésben.

## Adatbázis szerkezete

### Az adatbázis táblái:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Termékek |  | Rendelések |  | Vásárlók |
| id – int (primary key) |  | id – int (primary key) |  | id – int(primary key) |
| nev - varchar | vasarloId – int(foreign key) | nev - varchar |
| ar - int | termekId – int(foreign key) |  | email - varchar |
| keszlet - int |  | egysegar - int |  | telszam - varchar |
| leiras - text |  | idopont - datetime |  | jelszo - varchar |
| marka -varchar |  | mennyiseg - int |  |  |
| kategoria - varchar |  |  |  |  |

### Termékek tábla:

id(Termékek azonosítója): Ez a mező az adott termék azonosítója minden hozzáadott termékkel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni, azaz azonosítani a termékeket.

nev(Termékek neve): Ez a mező felelős a táblában tárolt termékek neveinek a tárolására, hogy meglehessen őket különböztetni egymástol.

nev(Termékek neve): Ez a mező felelős a táblában tárolt termékek neveinek a tárolására, hogy meglehessen őket különböztetni egymástol.

ar(Termékek ára): Ez a mező a termékek árát tárolja a magyar valutában, az árakat próbáltuk valósághűre csinálni a vizsga időpontjához képest. Ez a mező nagyon fontos az adatbázisban.

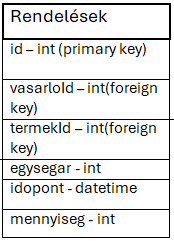
keszlet(Termékek mennyisége): Ez a mező a termékek mennyiségét tárolja például hogy hány darab elérhető még az adott áruból.

leiras(Termékek leírása): Ez a mező hosszab szöveges tartalmakra lett kitalálva amibe bele tudjuk írni a termékek leírásait például tápanyag tartalmát tömegét egyéb hasznos információkat.

marka(Termékek márkája): Ez a mező az adott termék típusokon belül még a márkákat is megkülönbözteti, így tud például a felhasználó alaposabban rákeresni a dolgokra.

kategoria(Termékek típusai): Ez a mező a termékek kategóriáját vagy típusát különíti el így tudunk rákeresni a táplálék kiegészítőkre a felszerelésekre és az edzéstervekre is külön.

### Rendelések táblái

id(Rendelések azonosítója): Ez a mező az adott rendelés azonosítója minden plusz rendeléssel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni, azaz azonosítani a különböző rendeléseket.

vasarloId(Vásárlók azonosítója): Ez a mező az adott vásárlót azonosítja minden egyes vásárlóval arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni a különböző vásárlókat.

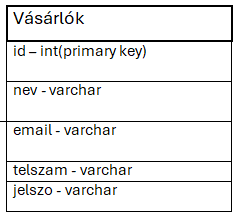
termekId(Termékek azonosítója): Ez a mező az adott termék azonosítója minden hozzáadott termékkel arányosan növekszik. Ez segít megkülönböztetni azaz azonosítani a termékeket. A termékek tábla id azonosítójának az idegen kulcsa.

egysegar (Rendelések összára): Ez a mező felelős a rendelések összárának a tárolására. Így könnyebben tud vele számolni az algoritmus. A mező adatát vásárló számára is látható a rendelési kosárban

idopont (Rendelés ideje): Ez a mező felelős a leadott rendelések időpontjának a tárolására. Ez az adat fontos a vásárló, de még fontosabb a weboldalt üzemeltetőknek is.

mennyiseg (Rendelések mennyisége): Ez a mező a rendelések mennyiségéért felel így tudjuk tárolni a rendelések számát és ez miatt elengedhetetlen az egysegar mező kivitelezéséhez is.

### Vásárlók táblái:

id(Vásárlók azonosítója): Ez a mező felelős a vásárlók azonosításáért minden egyes vásárlóval arányosan növekszik az értéke. Ez segít megkülönböztetni azaz azonosítani a különböző vásárlókat.

nev (Vásárlók nevei): Ez a mező felelős az adott vásárló nevének a tárolására. A mező adatait a felhasználó tölti fel a regisztráció során

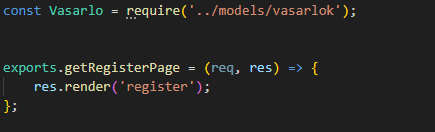
email (Vásárlók email címe): Ez a mező felelős az adott vásárló email címének a tárolásáért. Ezt a mezőt is a vásárló tölti meg a regisztráció idejében.

telszam (Vásárlók telefonszámai): Ez a mező az adott vásárló telefonszámának a tárolását végzi el. Szintén a vásárló tölti fel mikor regisztrál a weboldalra.

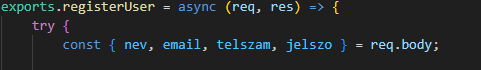
jelszo (Vásárlók jelszavai): Ez a mező az adott vásárló jelszavának a tárolását végzi el. Ugyanúgy a vásárló adja meg a mező adatait a regisztráció során.

## Algoritmusok a weboldalon

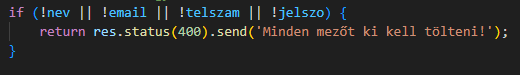
### Regisztráció(controller):



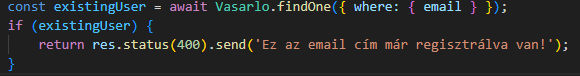
A regisztrációs controllerünkben az első sor oldotta meg a Vasarlo modell importálását. A másik kettő pedig a regisztrációs oldal megjelenítéséért felel GET kéréssel.



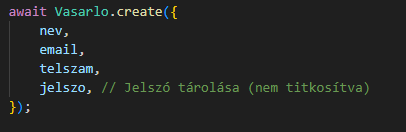
Ez a POST kérés dolgozza fel a regisztráció során megadott adatokat. A nevet, email címet, telefonszámot és a jelszót.



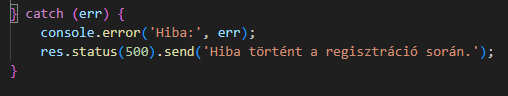
A szöveg felett lévő if egy feltételes ellenőrzés. Minden mező kitöltését ellenőrzi, így nem lesznek üres adatok az adatbázisban.



Ebben a kódban azt ellenőrizzük hogy az email cím vagy a felhasználó létezik-e, ha nem akkor 400-as hibát kapunk és kiírja a képernyőre a felhasználónak hogy az email címe már fellelhető az adatbázisunkban.

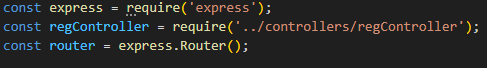


A fent lévő kódban a vásárlót adatait hozzuk létre az adatbázisban. A vásárló nevét, email címét, telefonszámát és a jelszavát viszont azt nem titkosítva, mivel nem ad hozzá olyan sokat a projektmunkánkhoz.

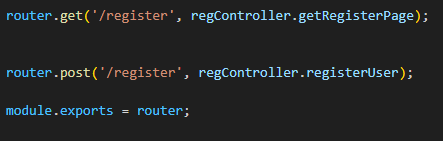


Az alábbi catch blokk a hibákat jelzi a felhasználónak ha történik valami nem odavaló a regisztráció során. Ha hibát talál akkor küld a felhasználónak egy 500-as általános hibaüzenetet.

### Regisztráció(router):

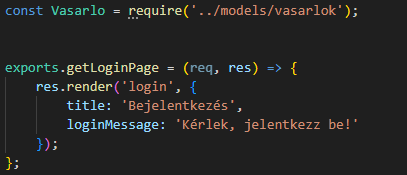


A routerrel a regisztrációs controller importálásával lehetővé teszi az oldal műveleteinek kezelését.

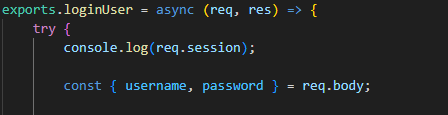


Az első sor a regisztrációs oldal megjelenítéséért felel GET kéréssel. A második pedig az adatok feldolgozását segíti POST kéréssel. A module.exports = router; pedig azért felelős hogy a router objektumot exportálja.

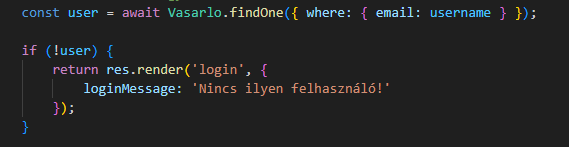
### Bejelentkezés(controller):



Az első sor a Vasarlo modell importálása. A képen látható maradék kódok a bejelentkezési oldal megjelenítéséért felel még egy üzenetet is küld a vásárlónak a loginMessage paranccsal.



A fenti kód a bejelentkezés feldogozását csinálja meg, ami a felhasználónévből(email) és a jelszóból áll.



# Felhasználói dokumentáció

# Források

# Köszönetnyilvánítás

Szeretnénk kifejezni őszinte köszönetünket mindazoknak, akik hozzájárultak a projektünk sikeres megvalósításához.

Először is, hálásak vagyunk tanárainknak, Baksa László, Anisity Attila és Balogh Gábor osztályfőnök aki folyamatos támogatásával, iránymutatásával és értékes visszajelzéseivel segítette munkánkat a projekt során.

Munkánk során mindannyian hozzájárultunk a tervezéshez, fejlesztéshez és teszteléshez, és az együttműködésünk eredményeként egy sikeres projektet valósítottunk meg.

Végül szeretnénk megköszönni családjainknak és barátainknak a támogatást és a türelmet, amelyet a projekt során nyújtottak.

Hálásak vagyunk, hogy mindezek a segítségek lehetővé tették számunkra, hogy értékes tapasztalatokat szerezzünk a webszerkesztés területén.